typedef int TipoDato;

#define MaxTamaPila 100

typedef struct pila{

TipoDato A[MaxTamaPila];

int cima;

} Pila;

void VaciaP(Pila\* P);

void AnadeP(Pila\* P,TipoDato elemento);

void BorrarP(Pila\* P);

TipoDato PrimeroP(Pila P);

int EsVaciaP(Pila P);

int EstallenaP(Pila P);

void Pop(Pila\* P, TipoDato elemento);

TipoDato Push(Pila \*P);

void VaciaP(Pila\* P)

{

P -> cima = -1;

}

void Push(Pila\* P,TipoDato elemento)

{

if (EstallenaP(\*P))

{

puts(“Desbordamiento pila”);

exit (1);

}

P->cima++;

P->A[P->cima] = elemento;

}

/\*void Push(Pila\* P,TipoDato elemento)

{

AnadeP(P, elemento);

} \*/

TipoDato Pop(Pila \*P)

{

TipoDato Aux;

if (EsVaciaP(\*P))

{

puts(“Se intenta sacar un elemento en pila vacía”);

exit (1);

}

Aux = P->A[P->cima];

P->cima—;

return Aux;

}

TipoDato PrimeroP(Pila P)

{

TipoDato Aux;

if (EsVaciaP(P))

{

puts(“Se intenta sacar un elemento en pila vacía”);

exit (1);

}

Aux = P.A[P.cima];

return Aux;

}

void BorrarP(Pila\* P)

{

if (EsVaciaP(\*P))

{

puts(“Se intenta sacar un elemento en pila vacía”);

exit (1);

}

P->cima --;

}

int EsVaciaP(Pila P)

{

return P.cima == -1;

}

int EstallenaP(Pila P)

{

return P.cima == MaxTamaPila-1;

}